

EOCO060PO - APLICACIÓN PRÁCTICA DE BIM EN PROYECTOS DE EDIFICACIÓN CON REVIT

CONTENIDOS FORMATIVOS

DURACIÓN: 70 horas

MODALIDAD: Presencial

OBJETIVO

Generar y gestionar la información del **modelo BIM**, utilizando como plataforma de diseño uno de los programas informáticos de referencia en el panorama actual de la arquitectura e ingeniería, **Revit. de Autodesk**, mientras resuelve con actividades prácticas un proyecto de edificación.

CONTENIDOS

1. CONCEPTOS BÁSICOS E INTERFAZ DE USUARIO.

- Definición de B.I.M. (Building Information Modeling).
- Ventajas de la metodología B.I.M. por contraposición a los procedimientos habituales del C.A.D.
- Parámetros y jerarquías de elementos
- Interfaz de usuario.
- Configuración del entorno.
- Herramientas de modificación.

2. MODELADO BÁSICO.

- Creación y edición de niveles y rejillas.
- Herramientas específicas: suelos, pilares, muros, vanos de puertas y ventanas, componentes.
- Edición de perfiles de muro y de la estructura de capas.
- Modificación de geometrías; enlaces y edición de contorno.

3. ELEMENTOS DE ANOTACIÓN Y DOCUMENTACIÓN.

- Cotas.
- Anotaciones de texto.
- Etiquetado de objetos.
- Habitaciones y áreas.
- Esquemas de color.

4. VISTAS Y PLANOS DE UN PROYECTO.

- Propiedades y tipos de vista.
- Duplicidad de vistas.
- Plantillas.
- Exportación de vistas.
- Composición del plano.

5. PRESENTACIONES Y RENDERIZADO.

- Vistas 3D.
- Opciones de visualización.
- Secciones; caja de sección.
- Anotación de vistas 3D.
- Estudio solar.
- Asignación de materiales.
- Render.
- Exportación de resultados.
- Creación de recorridos.

6. EMPLAZAMIENTO Y REFERENCIAS DE PROYECTO.

- Creación y preparación de una superficie topográfica para la ubicación del modelo de proyecto.
- Comparativa de fases para cálculo de movimientos de tierra.
- Vinculación de archivos y coordenadas compartidas.

7. DETALLES Y TABLAS DE PLANIFICACIÓN.

- Creación de vistas de detalle.
- Detalles, detalles repetidos y anotaciones 2D.
- Tablas de planificación, categorías, creación y personalización.

8. MODELADO AVANZADO.

- Modelado conceptual con masas; Creación de masas, creación de una familia de masa paramétrica, modelo arquitectónico de masas.
- Modelado avanzado de muros; creación de una nueva familia, edición de la estructura, uniones y envolventes, muros apilados, muros cortina.

9. PIEZAS, MONTAJES, GRUPOS Y VÍNCULOS.

- División en piezas y tablas de planificación.
- Asociación de elementos en grupos; enlace, duplicación y exclusión de elementos.
- Creación de montajes y vínculos.
- Incorporación y edición de un muro cortina en el modelo.

- Incorporación de escaleras y rampas al modelo.
- Creación de geometrías libres.

10. FAMILIAS, ASPECTOS GENERALES Y PARÁMETROS.

- Jerarquía de objetos en Revit.
- Tipos de familia.
- Entorno de diseño de familias.
- Parámetros.
- Bibliotecas disponibles en la red.