

## ARGG013PO – PHOTOSHOP AVANZADO

### CONTENIDOS FORMATIVOS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INFORMACIÓN DE LA IMAGEN

- Modelos de color.
- Modos de color.
- Convertir entre modos.
- La paleta historia.
- Datos de la imagen.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CANALES Y MÁSCARAS.

- Trabajar con canales.
- Canales de tintas planas.
- Las máscaras.
- Los canales alfa.
- Máscara de texto.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. EDICIÓN NO DESTRUCTIVA.

- Máscara de recorte.
- Máscara de capa y vectoriales.
- Capas de ajuste.
- Capas de relleno.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. TRABAJANDO CON CAPAS.

- Estilos de capas.
- Trabajar con estilos.
- Grupos de capas.
- Crear composiciones.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. FILTROS I**

- Los efectos de los filtros.
- El comando Transición.
- La galería de filtros.
- Deformar la imagen.
- Creación de motivos.
- Aislar un objeto.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. FILTROS II**

- El filtro Licuar.
- Interpretar y pixelar.
- Filtro enfocar y desenfocar.
- Otros filtros.
- Plugins.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. AJUSTAR EL COLOR**

- Introducción.
- Calibrar los dispositivos.
- Gestión de color.
- Perfil de color de una imagen.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. OBTENER IMÁGENES**

- Escanear imágenes.
- Filtrar la captura.
- La cámara digital.
- Parámetros de impresión.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. AUTOMATIZAR TAREAS**

- Grabar y ejecutar acciones.
- Editar la acción.
- El comando Lote.
- Utilizar droplets.
- Comandos Automatizar.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. EFECTOS ESPECIALES I**

- Reflejar imágenes.
- Transparencia de cristales.
- Fuego y humo.
- Gotas de agua.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 11. EFECTOS ESPECIALES II**

- Crear texturas.
- Botones transparentes.
- Diseñar objetos.
- Ambientes.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 12. EFECTOS ESPECIALES III**

- Envejecer una imagen.
- Convertir en dibujo.
- Convertir en acuarela.
- Efecto de lluvia.
- Presentaciones en PDF y conjunto de imágenes.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 13. EFECTOS ESPECIALES IV**

- Alinear y fusionar capas automáticamente.
- Crear panorámicas.
- Escala según el contenido.
- Imágenes HDR.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 14. DISEÑO DE PÁGINAS WEB**

- Introducción.
- Preparar Photoshop.
- Comando Zoomify.
- Galería de fotografías Web.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 15. SECTORES EN PÁGINAS WEB**

- La herramienta Sector.
- Propiedades de los sectores.
- Guardar la tabla de imagen.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 16. OPTIMIZAR IMÁGENES PARA LA WEB**

- Optimizar imágenes GIF.
- Transparencia en GIF.
- Optimizar el formato JPEG.
- Simulación de transparencia en JPEG.
- Optimizar el tamaño.
- Formatos WBMP y PNG.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 17. CREAR ANIMACIONES**

- Animación sencilla.
- Trabajar con capas.
- Eliminación del fotograma.
- Guardar la animación.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 18. TRABAJAR CON VÍDEO**

- Modo de línea de tiempo en el panel Animación.
- Capas de vídeo.
- Animaciones cuadro a cuadro.
- Clonar en capas de vídeo.
- Utilizar imágenes principales.

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 19. OBJETOS 3D**

- Crear objetos 3D.
- Trabajar con el panel 3D.
- Dibujo en modelos 3D.