

EOCO060PO - BIM APLIKAZIO PRAKTIKOA ERAIKUNTZA-PROIEKTUETAN REVIT-EKIN

PRESTAKUNTZA-EDUKIAK

IRAUPENA: 70 horas

MODALITATEA: Presentziala

HELBURUA

BIM ereduaren informazioa sortzea eta kudeatzea, diseinu-plataforma gisa arkitekturaren eta ingeniartzaren egungo panoraman erreferentziazkoa den informatika-programetako bat erabiliz, **Autodesk enpresaren REVIT**, eraikuntza-proiektu bat jarduera praktikoekin ebazten duen bitartean.

PRESTAKUNTZA-EDUKIAK

1. OINARRIZKO KONTZEPTUAK ETA ERABILTZAILE-INTERFAZEA

- B.I.M. definizioa (Building Information Modeling).
- B.I.M. metodologiaren abantailak, EAeko ohiko prozedurei kontrajarrita.
- Elementuen parametroak eta hierarkiak
- Erabiltzaile-interfazea.
- Ingurunearen konfigurazioa.
- Aldatzeko tresnak.

2. OINARRIZKO MODELATZEA

- Mailak eta saretak sortzea eta editatzea.
- Erreminta espezifikoak: zoruak, zutabeak, hormak, ateen eta leihoen baoak, osagaiak.
- Horma-profilak eta geruza-egitura editatzea.
- Geometrien aldaketa; loturak eta inguruaren edizioa.

3. IDATZOHARREKO ETA DOKUMENTAZIOKO ELEMENTUAK

- Kotak.
- Testu-oharrak.
- Objektuak etiketatzea.
- Gelak eta eremuak.
- Kolore-eskemak.

4. PROIEKTU BATEN BISTAK ETA PLANOAK

- Propietateak eta ikuspegi motak.
- Bistak bikoiztea.
- Txantiloiak.
- Bistak esportatzea.
- Planoaren osaera.

5. AURKEZPENAK ETA RENDERIZAZIOA

- 3D ikuspegiak.
- Bistaratzeko aukerak.
- Sekzioak; sekzio-kaxa.
- 3D bistak jasotzea.
- Eguzki-azterketa.
- Materialak esleitzea.
- Render.
- Emaitzak esportatzea.
- Ibilbideak sortzea.

6. PROIEKTUAREN KOKALEKUA ETA ERREFERENTZIAK

- Proiektu-eredua kokatzeko azalera topografiko bat sortzea eta prestatzea.
- Lur-mugimenduak kalkulatzeko faseak konparatzea.
- Partekatutako fitxategiak eta koordenatuak lotzea.

7. PLANGINTZAREN XEHETASUNAK ETA TAULAK

- Xehetasunezko bistak sortzea.
- Xehetasunak, xehetasun errepikatuak eta 2D oharra.
- Plangintza-taulak, kategoriak, sorkuntza eta pertsonalizazioa.

8. MODELATZE AURRERATUA

- Masen bidez kontzeptu-modelatzea; masak sortzea, masa parametrikoko familia bat sortzea, masen arkitektura-eredua.
- Harresien modelatze aurreratua; familia berri bat sortzea, egituraren edizioa, loturak eta inguratzaileak, horma pilatuak, errezel-hormak.

9. PIEZAK, MUNTAIK, TALDEAK ETA LOTURAK

- Plangintzako piezetan eta tauletan banatzea.
- Elementuak multzoka lotzea; elementuak lotzea, bikoiztea eta baztertzea.
- Muntaiak eta loturak sortzea.
- Errezel-horma bat sartzea eta editatzea ereduari.
- Ereduari eskailerak eta arrapalak gehitzea.
- Geometria askeak sortzea.

10. FAMILIAK, ALDERDI OROKORRAK ETA PARAMETROAK

- Objektuen hierarkia REVIT sistemán.
- Familia motak.
- Familien diseinuaren ingurunea.
- Parametroak.
- Sarean eskuragarri dauden liburutegiak.