

## IFCM018PO – PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES ANDROID

### CONTENIDOS FORMATIVOS

**DURACIÓN:** 60 horas

**MODALIDAD:** Presencial

### CONTENIDOS

1. Introducción. Historia, su arquitectura y sus características principales.
2. Entorno de trabajo. Ciclo de vida de las aplicaciones. Componentes de la aplicación.
3. Actividades: servicios, intenciones, proveedores de contenidos.
4. Controles comunes.
  - Añadir un text View. Edit Text. Botones y listas.
  - Widgets básicos de Android.
  - Contenedores en Android: tipos de layouts.
  - Ciclo de vida una Activity. Controles de selección en Android: los Adaptadores.
  - Utilización de menús.
  - Tipos de eventos: eventos de página, de botones, de teclado. Escuchar eventos de click.
  - Uso de los sensores del dispositivo, el acelerómetro, el bluetooth, el sistema Multitouch de la pantalla.
  - Localización GPS con Android: geolocalización. Usando preferencias en Android.
  - Bases de datos y ficheros XML.
  - Funcionalidades.
  - Parchear ficheros.
5. Servicios
  - Mapas en Android.
  - Interfaz Gráfica.
6. Crear una aplicación.
  - Archivo de manifiesto.
  - Configurar el Plugin ADT y el SDK Android. Crear una AVD.
  - Interfaz de usuario en Android.
  - Integrar un menú básico. Editar. Crear formularios.
  - Estados de una aplicación. Uso del ArrayAdapter.
  - Uso del CursorAdapter.
  - Editor de bases de datos SQLite.
  - Crear un servicio. Arrancar y parar el servicio. Conectar y desconectar el servicio.

- Aprender a instalar el IDE Eclipse.
- Api de Google Maps.
- Preparación de la aplicación: nombrar. Restos de trazas de código y debug.
- Firma.
- Publicación.
- Actualizaciones