

IFCD0110 - WEB ORRIAK EGITEA ETA ARGITARATZEA

PRESTAKUNTZA-EDUKIAK

1. PRESTAKUNTZA-MODULUA MF0950_2 WEB-ORRIAK ERAIKITZEA (210 ordu)

1.PRESTAKUNTZA-UNITATEA UF1302 WEB ORRIAK SORTZEA MARKEN LENGOAIAREKIN (80h)

1. Markatzeko lengoaiak

- Markatzeko lengoaien ezaugarriak.
 - Etiketak erabiltzea.
 - Bateragarritasuna.
 - Testu-editoreak.

- Markatzeko lengoaiarekin sortutako dokumentu baten egitura.
 - Artxiboaren hasiera.
 - Izenburuak.
 - Izenburua.
 - Estiloak.
 - Gorputza.
 - Script-ak.

- Web nabigatzaileak.
 - Testu moduko nabigatzaileak.
 - Gehien erabiltzen diren nabigatzaileak:
 - Explorer, Mozilla, Opera, etab.
 - Bistaratze-diferentziak.

- Dokumentuari formatua emateko markak.
 - Hasierako eta amaierako markak.
 - Itxura-markak.
 - Paragrafo-markak.
 - Iturri- eta kolore-markak.
 - Zerrenda ordenatuak.

- Estekak eta helbideratzeak.
 - Esteka bat sortzea.
 - Lotura motak.

- Aingurak.
- Loturak.
- Estekak eta nabigazioa.
- Markoak eta geruzak.
 - Markoak.
 - Markoak sortzea.
 - Marko motak.
 - Markoen kokapena.
 - Markoen konfigurazioa.
 - Geruzak.
 - Geruzen definizioa.
 - Geruzak sortzea.
 - Geruzen erabilera.

2. Irudiak eta multimedia-elementuak

- Irudiak txertatzea: formatuak eta atributuak.
 - Orrietan irudiak sartzea.
 - Irudien atributuak.
 - Irudien kokapen-propietateak.
- Irudien mapak.
 - Mapa zehaztea.
 - Mapa bat sortzea irudi batekin.
 - Irudian zati desberdinak ezartzea.
 - Irudiaren zatiak lotzea.
- Multimedia-elementuak txertatzea: audioa, bideoa eta programak.
 - Multimedia-elementuen ezaugarriak eta propietateak.
 - Multimedia-elementuen funtzionamendurako beharrezko baliabideak.
 - Audioa txertatzeko etiketak eta propietateak.
 - Bideoa txertatzeko etiketak eta propietateak.
 - Programak txertatzeko etiketak eta propietateak.
- Audio- eta bideo-formatuak.
 - Audio-formatuen deskribapena.
 - Bideo-formatuak deskribatzea. – Audiorako baliabideak konfiguratzeko.

- Bideorako baliabideak konfiguratzea.
- Markesinak.
 - Mugimendudun testuak.
 - Markesinak sartzeko etiketak erabiltzea.
 - Markesinak eta nabigatzaileak.

3. Técnicas de accesibilidad y usabilidad

- Web erabilerraztasuna, erabilerraztasunaren abantailak.
 - Irisgarritasunaren definizioa.
 - Irisgarritasunaren aplikagarritasuna.
 - Irisgarritasunaren abantailak deskribatzea.
 - Sartzeko erraztasuna.
 - Hobekuntzak nabigazioan.
 - Nabigatzaileen independentzia.
- Web erabilgarritasuna, erabilgarritasunaren garrantzia.
 - Erabilgarritasunaren definizioa.
 - Elkarrekintza web-indibiduala.
 - Usagarritasunaren aplikagarritasuna.
- Erabilgarritasunari buruzko baliabideak.
 - Webguneen erabilerraztasuna egiaztatzeko aplikazioak (estandarrek).
 - Estandarren web-baliabideak.
 - Web-orrietan baliabideak erabiltzea.
 - Webguneen erabilerraztasuna egiaztatzea.
- Webgune erabilgarriak diseinatzea.
 - Webgune erabilgarrien deskribapena.
 - Webgune erabilgarrien egitura eta diseinua aztertzea.
- Webgune erabilgarriak egokitzea.
 - Webgune erabilgarrien erabilera.

4. Web-edizioko tresnak

- Web edizioko tresnak instalatzea eta konfiguratzea.
- Funtzioak eta ezaugarriak.
 - Web tresnen elementuak deskribatzea.

- Web tresnen elementuak kokatzea.
- Web tresnen elementuen propietateak.
- Web-edizioko tresna batekin egin beharreko zereginak.
- Marken lengoaia eta web-edizioko tresnak.

2.PRESTAKUNTZA-UNITATEA UF1303 ESTILO-ORRIAK EGITEA (70 ordu)

1. Web orriak eraikitzeko estilo-orriak

- Funtzioak eta ezaugarriak.
 - Estiloen deskribapena.
 - Estiloak erabiltzea.
 - Estiloak markatzeko lengoaian.
 - Web edizioko tresnak dituzten estiloak.
- Estilo- eta irisgarritasun-orriak.
 - Estilo-orriak egokitzea.
- Estilo motak: txertatuak, estekatuak, inportatuak, linean.
 - Estilo moten deskribapena.
 - Kanpoko estilo-orri bat HTML dokumentu batekin lotzea.
 - HTML dokumentu baten barruan estilo bat txertatzea.
 - HTML dokumentu batetik estilo-orri bat inportatzea.
 - Estilo-orri bat inportatzea, estiloak dituen fitxategi baten bidez.
 - Estilo motak erabiltzea eta optimizatzea.
- Hautagailuak eta estilo-arauak.
 - Estiloen egitura.
 - Estiloen oinarrizko sintaxia.
 - Elementuak eta sasi-elementuak erabiltzea.
 - Klaseak eta sasiklaseak erabiltzea.
- Iturrietarako, kolorerako eta hondorako, testurako eta blokeetarako estilo-atributuak (paragrafoak).
 - Estilo-atributuen deskribapena.
 - Estilo-atributuak erabiltzea.
- Estilo-fitxategiak sortzea.
 - Estilo-fitxategiak definitzea.
 - Estilo generikoko fitxategiak sortzea.

- Hainbat webgunetarako estilo-fitxategiak egokitzea.

2. Web orri baten edukiak diseinatzea, kokatzea eta optimizatzea.

- Dokumentu funtzional bat sortzea.
 - Web-orriaren helburuen deskribapena.
 - Web-orriaren elementu funtzionalak definitzea.
 - Elementu bakoitzaren deskribapena.
- Edukien diseinua.
- Web-orrian kokatu beharreko informazioa identifikatzea.
- Orriko elementu bakoitzerako edukiak hautatzea.
- Dokumentu funtzionala diseinuaren zehaztapenentarako erabiltzea.
- Edukiak kokatzeko orri motak.
- Orri moten definizioa, edukien eta funtzionalitateen arabera.
- Web-orrirako orri motak hautatzea.
- Orri motaren zehaztapenentarako dokumentu funtzionala erabiltzea.
- Nabigazio-zehaztapenak.
- Orrialdeen nabigazio-mapa sortzea.
- Dokumentu funtzionala erabiltzea nabigazio-mapa integrazteko.
- Nabigaziorako erabiltzen diren elementuak.
 - Nabigatzeko erabiltzen diren elementuak definitzea.
 - Dokumentu funtzionala erabiltzea nabigazio-elementuak zehazteko.
- Erabiltzaile-gida bat egitea.

3.PRESTAKUNTZA-UNITATEA UF1304 TXANTILOIAK ETA FORMULARIOAK EGITEA (60 ordu)

1. Web orriak eraikitzekeo inprimakiak

- Ezaugarriak.
 - Web orrien elkarreragina.
 - Web orriko datuen aldakortasuna.
- Informazioa zerbitzariei bidaltzea.
- Formularioaren elementuak eta atributuak.

- Formulario baten elementuak deskribatzea eta definitzea.
 - Eremuak eta testuak erabiltzea.
 - Formularioen etiketak.
 - Formularioen tamainak, zutabeak eta errenkadak.
- Inprimaki-kontrolak.
- Inprimakien kontrolen deskribapena.
 - Ekintza-botoiak erabiltzea.
 - Goitibeherako zerrendak erabiltzea.
 - Egiatzapen-laukitxoak erabiltzea.
 - Testu-eremuak erabiltzea.
- Formularioak eta ekitaldiak. Inprimakiak diseinatzeko irisgarritasun- eta erabilgarritasun-irizpideak.
- Datuak taldekatzea.
 - Formularioaren tamaina egokitzea (hainbat orrialdetan banatzea).
 - Nahitaezko eremuak identifikatzea.
 - Datu-eskaeraren antolamendu logikoa.
 - Erabiltzaileari informazio zuzena ematea.
 - Errore- eta berrespen-orriak erabiltzea.

2. Web-orriak eraikitzeako txantiloak

- Funtzioak eta ezaugarriak.
- Web txantilo baten deskribapena.
 - Web txantilo baten elementuak.
 - Txantiloietako elementuen egitura eta antolamendua.
 - Txantilo bateko eremu aldagarriak eta zati finkoak zehaztu.
 - Txantiloak erabiltzea.
- Eremu editagarriak eta ez-editagarriak.
- Txantilo batean alda daitezkeen eremuak definitzea eta sortzea.
 - Txantilo batean aldatu ezin diren eremuak definitzea eta sortzea.
- Web-orri txantiloak aplikatzea.
- Txantiloak webgunean.
 - Txantiloak bilatzea sarean.
 - Txantiloak web-orrietara egokitzea.

2. PRESTAKUNTZA-MODULUA MF0951_2 INTEGRACIÓN DE COMPONENTES SOFTWARE EN PÁGINAS WEB (180 h)

1. PRESTAKUNTZA-UNITATEA UF1305 GIDOI-LENGOAIEN PROGRAMAZIOA WEB-ORRIETAN (90 ordu)

1. Programazioaren metodologia

- Programazio-logika.
 - Eragiketa logikoen deskribapena eta erabilera.
 - Programa baten sekuentziak eta zatiak.
- Ordinogramak.
 - Ordinograma baten deskribapena.
 - Ordinograma baten elementuak.
 - Programa bateko eragiketak.
 - Elementuak eta eragiketak ordinograma batean inplementatzea.
- Sasikodeak.
 - Sasikodearen deskribapena.
 - Sasikodea sortzea.
- Objektuak.
 - Objektuak deskribatzea.
 - Objektuen funtzioak.
 - Objektuen portaerak.
 - Objektuen atributuak.
 - Objektuak sortzea.
- Hainbat lengoaiatako kodeen adibideak.
 - Lengoaia esturukturaletako kodeak.
 - Script lengoaietako kodeak.
 - Kodeak objektuei orientatutako lengoaietan.

2. Gidoi-lengoaia

- Hizkuntzaren ezaugarriak.
 - Gertaeretara bideratutako lengoaiaren deskribapena.
 - Interpretatutako lengoaiaren deskribapena.
 - Gidoi-lengoaiaren elkarreragina.

- Gidoi-lengoiaren eta markatzeko lengoiaren arteko erlazioa.
 - Markatzeko lengoiaren gaitasunak zabaltzea.
 - Propietate interaktiboen adikzioa.
- Gidoi-lengoiaren sintaxia.
 - Markatzeko lengoiaren barruan identifikazio-etiketak.
 - Jarraibideen zehaztapenak eta ezaugarriak.
 - Gidoi-lengoiaren elementuak.
 - Aldagaiak.
 - Eragiketak.
 - Konparazioak.
 - Esleipenak.
 - Gidoi-lengoiaren objektuak.
 - Metodoak.
 - Ekitaldiak.
 - Atributuak.
 - Funtzioak.
- Script motak: berehalakoak, geroratuak eta hibridoak.
 - Script markatzeko lengoiaren gorputzaren barruan.
 - Orria irekitzean exekutatu daitezkeenak.
 - Gertaera batek exekutatzeko modukoak.
 - Script markatzeko lengoiaren goiburuaren barruan.
 - Script markatzeko lengoiaren gorputzaren barruan.
- Script bat exekutatzea.
 - Orria kargatzean exekutatzea.
 - Gertaera bat gertatu ondoren exekutatzea.
 - Prozedura orrialdearen barruan gauzatzea.
 - Gauzatzeko denborak.
 - Exekuzio-erroreak.

3. Gidoi-lengoiaren oinarritzko elementuak

- Aldagaiak eta identifikatzaileak.
 - Aldagaien deklarazioa.
 - Eragiketak aldagaiekin.
- Datu motak.

- Datu boolearrak.
 - Zenbakizko datuak.
 - Testu-datuak.
 - Balio baliogabeak.
- Operadoreak eta adierazpenak.
- Esleipen-operadoreak.
 - Konparazio-eragileak.
 - Eragile aritmetikoak.
 - Biten gaineko operadoreak.
 - Eragile logikoak.
 - Karaktere-kateen eragileak.
 - Operadore bereziak.
 - Kate-adierazpenak.
 - Adierazpen aritmetikoak.
 - Adierazpen logikoak.
 - Objektu-adierazpenak.
- Kontrol-egiturak.
- IF epaia.
 - WHILE sententzia.
 - FOR epaia.
 - BREAK epaia.
 - CONTINUE epaia.
 - SWITCH sententzia.
- Funtzioak.
- Funtzioen definizioa.
 - RETURN epaia.
 - Funtzioen propietateak.
 - Gidoi-lengoiaren funtzio aurredefinituak.
 - Funtzioak sortzea.
 - Funtzioen berezitasunak gidoi-lengoiaren.
- Sarrera/irteerako jarraibideak.
- Sarrerako eta irteerako jarraibideen deskribapena eta funtzionamendua.
 - Datu-teklatura irakurtzea.
 - Aldagaietan biltegitratzea.

- Emaizta pantailan inprimatzea.

- PROMPT epaia.
- DOCUMENT.WRITE. epaia.
- DOCUMENT.WRITE epaia

4. Script-ak garatzea

- Garatzeko eta erabiltzeko tresnak.
 - Testu-tresnekin script-ak sortzea.
 - Web aplikazioekin script-ak sortzea.
 - Script-ak sortzeko baliabideak webgunean.
- Erroreen arazketa: sintaxi- eta exekuzio-erroreak.
 - Errore motak definitzea.
 - Iturri-programa idaztea.
 - Iturri-programa konpilatzea.
 - Sintaxi-erroreen zuzenketa.
 - Exekuzio-akatsen zuzenketa.
- Errore-mezuak.
 - Erroreak kontrolatzeko funtzioak.

5. Gidoi-lengoiako objektuen kudeaketa

- Objektuen hierarkia.
 - Hierarkiako objektuak deskribatzea.
 - Objektuen propietate partekatuak.
 - Objektuen hierarkian nabigatzea.
- Nabigatzailearen objektuen propietateak eta metodoak.
 - Goiko objektua Windows #.
 - Navigator objektua.
 - Egungo URLa (location).
 - Erabiltzaileak bisitatutako URLa.
 - Egungo dokumentuaren edukia (document).
 - Izenburua, hondoaren kolorea eta inprimakiak.
- Dokumentuaren objektuen propietateak eta metodoak.
 - Document objektuaren propietateak.
 - Document-en propietateen adibideak.

- Document-metodoak.
- Dokumentuaren idazketa-fluxua.
- Open () eta close () document metodoak.
- Formularioko objektuen propietateak eta metodoak.
 - Form objektuaren propietate nagusiak (Name, action, method, target).
 - Form objektuaren metodoak (submit, reset, get, post).
- Lengoaiaren objektuen propietateak eta metodoak.
 - Document (idatzi testua, iturri-kolorea, atzealdearen kolorea, lortu egungo HTML dokumentuaren elementuak, orrialdearen izenburua).
 - Windows (open).
 - History (go).
 - Locatiton (zerbitzaria).
 - Navigator (izena, bertsioa eta nabigatzailearen xehetasunak).

6. Gidoi-lengoaiaren gertaerak

- Ekitaldien erabilera.
 - Ekitaldien definizioa.
 - Gertaerekin lotutako ekintzak.
 - Gertaeren hierarkia Windows objektutik.
- Gertaerak formulario-elementuetan.
 - Onselect (formulario bateko elementu bat hautatzean).
 - Onchange (formularioko elementu baten egoera aldatzean).
- Sagu-gertaerak. Teklatu-gertaerak.
 - Saguaren gertaerak.
 - Onmousedown (orriko elementu bat sakatzean).
 - Onmousemove (sagua orritik mugitzean).
 - Onmouseout (orrialdeko elementu batek hartzen duen eremutik irtetean).
 - Onmouseover (saguaren erakuslea orrialdeko elementu batek hartzen duen eremuan sartzean).
 - Onmouseup (erabiltzaileak lehenago sakatutako saguaren botoia askatzean).
 - Teklatu-gertaerak:
 - Onkeydown (tekla bat sakatzean, erabiltzaileak).

- Onkeypress (tekla bat denbora jakin batean sakatuta uztean).
- Onkeyup (tekla estutua askatzean).
- Ikuspegi-ekitaldiak.
 - onblur (elementu batek aplikazioaren fokua galtzen duenean).
 - onfocus (orriko edo leihoko elementu batek aplikazioaren fokua irabazten duenean).
- Formulario-ekitaldiak.
 - Onreset (inprimaki baten reset botoian klik egitean).
 - Onsubmit (formularioa bidaltzeko botoia sakatzean).
- Leiho-gertaerak.
 - Onmove (nabigatzailearen leihoa mugitzean).
 - Onresize (nabigatzailearen leihoa birdimentsionatzean).
- Beste ekitaldi batzuk.
 - Onunload (orrialde bat uztean).
 - Onload (orria edo irudiak kargatzen amaitzean).
 - Onclick (saguaren botoian klik egitean orrialdeko elementu baten gainean).
 - Ondragdrop (orriaren gainean arrastatu den zerbait askatzean).
 - Onerror (dokumentu edo irudi bat kargatu ezin delako).
 - Onabort (irudi bat kargatzean edo orrialdetik irtetean).

7. Script-ak bilatzea eta aztertzea

- Leku espezializatuetan bilatzea.
 - Orrialde ofizialak.
 - Tutorialak.
 - Foroak.
 - Liburutegiak.
- Operadore boolearrak.
 - Operadore boolearren funtzionamendua.
 - Hainbat bilatzailetan erabiltzea.
- Bilaketa-teknikak.
 - Adierazpenak.
 - Bilaketen definizioak.

- Zehaztapenak.
- Bilaketak fintzeko teknikak.
 - Bereizgailuak erabiltzea.
 - Lotura-elementuak erabiltzea.
- Script-ak berrerabiltzea.
 - Doako script-ak.
 - Kodeak orokortzea.

2.PRESTAKUNTZA-UNITATEA UF1306 WEB ORRIEN FUNTZIONALITASUNEN PROBAK ETA OPTIMIZAZIOA (90 ordu)

1. Web orrietan datuak baliozkotzea

- Balidazio-funtzioak.
 - Funtzioen deskribapena.
 - Funtzioen erabilgarritasuna.
 - Funtzioak implementatzea.
 - Baliozkotze alfabetikoak, zenbakizkoak eta datakoak.
 - Balidazioen definizioa.
 - Balidazio-kodea.
 - Balidazio-kodea exekutatzea.
- Formularioak egiaztatzea.
 - Datuak identifikatzea.
 - Egiaztapen-kodea implementatzea.
 - Erabiltzaileak sartutako datuak egiaztatzea.

2. Web orrietako efektu bereziak

- Irudiekin lan egitea: ordezkapen-irudiak eta irudi anitzak.
 - Irudiak hautatzea.
 - Irudiak optimizatzea.
 - Hainbat irudiren bidez kodea implementatzea.
- Testuekin lan egitea: efektu estetikoak eta mugimendukoak.
 - Testu hobetuak eta mugimendudunak sortzea.
 - Efektuak implementatzea.
 - Ondorioak web-orrira egokitzea.

- Markoekin lan egitea.
 - Markoak non erabili.
 - Markoen mugak.
 - Markoen alternatibak.
- Leihoeekin lan egitea.
 - Hainbat leiho sortzea.
 - Hainbat leihoren arteko elkarreragina.
- Beste efektu batzuk.
 - HTML bidezko efektuak.
 - CSS bidezko ondorioak.
 - Efektuak geruzekin.

3. Web orrietako probak eta egiaztapenak

- Egiaztapen-teknikak.
 - Funtsezkoak.
 - HTML teknikak.
 - CSS teknikak.
- Hainbat nabigatzailetarako arazketa-tresnak.
 - HTMLrako utilitateak.
 - Javascript-erako utilitateak.
 - CSSrako utilitateak.
 - DOMerako utilitateak.
- Scripten bateragarritasuna egiaztatzea.
 - Hainbat nabigatzaileentzako parametroak.
 - Hainbat nabigatzaileentzako ordezeko kodea sortzea.

3. PRESTAKUNTZA-MODULUA MF0952_2 WEB-ORRIAK ARGITARATZEA (90 ordu)

1. Segurtasun-ezaugarriak web-orriak argitaratzean

- Segurtasuna hainbat fitxategi-sistematlan.
 - Linux sistema eragilea.
 - Windows sistema eragilea.
 - Beste sistema eragile batzuk.

- Sartzeko baimenak.
 - Sarbide motak
 - Sarbide mota aukeratzea
 - Sarbideak inplementatzea
- Sortzeko, aldatzeko eta ezabatzeko aginduak.
 - Aginduak deskribatzea hainbat sistematan
 - Aginduak inplementatzea eta egiaztatzea.

2. Fitxategiak transferitzeko tresnak

- Konfigurazio-parametroak.
 - Parametro generikoak.
 - Zerbitzariarentzako parametro espezifikoak.
- Urruneko sistemekin konektatzea.
 - Urruneko sistemen deskribapena.
 - Urruneko sistemetara konektatzeko aginduak.
- Fitxategiak transferitzeko eragiketak eta komandoak/aginduak.
 - Fitxategiak transferitzeko eragiketen deskribapena.
 - Fitxategiak transferitzeko moduak.
 - Fitxategiak transferitzeko faseak.
- Fitxategiak eguneratzeko eta ezabatzeko eragiketak eta komandoak/aginduak.
 - Fitxategiak eguneratzeko eta ezabatzeko eragiketen deskribapena.
 - Fitxategiak eguneratzeko faseak.
 - Fitxategiak ezabatzeko faseak.

3. Web-orriak argitaratzea

- Bilatzaile generikoak.
 - Orrialdea hainbat bilatzailetan sartzeta.
 - Google, Altavista, etab.
- Bilatzaile espezializatuak.
 - Orrialdea hainbat bilatzailetan sartzeta.
 - Tematikoak.
 - Metabilatzaileak.

- Geografikoak.
- Kategorien arabera.
- Gako-hitzen arabera.
- Deskribatzaileak: gako-hitzak eta «metadatuak» sistema normalizatuak.
 - Deskribatzaileen definizioa.
 - Deskribatzaileen erabilgarritasuna.
 - Deskribatzaileak web-orri batean sartzea.
- Argitalpen automatizatuko aplikazioak.
 - Doako aplikazioak.
 - Doako zerbitzarietan txertatutako aplikazioak.
 - Ordainketa-zerbitzarietan txertatutako aplikazioak.
- Argitaratzeko prozedurak.
 - Argitaratu beharreko informazioa antolatzea.
 - Argitaratu beharreko informazioaren kokapena.
 - Fitxategien kokapena zehaztea.
 - Web orria argitaratzeko faseak.

4. Web orriak probatzea eta egiaztatzea

- Egiaztapen-teknikak.
 - Kalitate-irizpideen arabera egiaztatzea.
 - Egiaztatu, erabilgarritasun-irizpideen arabera.
- Hainbat nabigatzailetarako arazketa-tresnak.
 - Mozillarako tresnak.
 - Internet Explorer-erako tresnak.
 - Operarako tresnak.
 - Arazketa-funtzioak sortzea eta erabiltzea.
 - Beste tresna batzuk.
- Nabigatzaileak: motak eta «plug-in» ak.
 - Osagarrien deskribapena.
 - Irudietarako osagarriak.
 - Musikarako osagarriak.
 - Bideorako osagarriak.
 - Edukietarako osagarriak.
 - Makina birtualak.